



PROVOZNÍ, SOUTĚŽNÍ A HERNÍ ŘÁD

České pokerové ligy

Článek I.

Úvodní ustanovení

Zakladatel České pokerové ligy vydává tento provozní a herní řád České pokerové ligy. Tento provozní a herní řád upravuje základní provozní záležitosti České pokerové ligy a jejího řízení, účast hráčů v lize, soutěžní pravidla ligy a pravidla hry.

Tento provozní a herní řád se skládá ze dvou částí, z nichž první (provozní a soutěžní řád) upravuje provozní a soutěžní část ligy a druhá (herní řád) pravidla hry.

Článek II.

Česká pokerová liga

Zakladatel vydáním tohoto Provozního, soutěžního a herního řádu zakládá Českou pokerovou ligu, což je dlouhodobá herní soutěž spočívající v konání pravidelných turnajů hry Texas Hold'em poker, kdy hráč, který získá nejvyšší počet bodů, se stává vítězem ligy. Název ligy je „Česká pokerová liga“. Název může zabezpečovatel provozu ligy doplnit o své označení. Dále je zakládána soutěž označována jako „liga“.

Článek III.

Zakladatel

Zakladatelem České pokerové ligy je sdružení s názvem „Česká pokerová liga“, IČ: 26568730, se sídlem Praha 4 – Kunratice, Pod Betání 1119. Zakladatel výslovně souhlasí s tím, aby liga užívala ve svém názvu označení zakladatele. Zakladatel souhlasí s tím, aby zabezpečovatel provozu ligy na sebe zaregistroval ochrannou známku s označením ligy.

Zakladatel je vrcholným orgánem ligy a ligu zakládá a vede v rámci své činnosti.

Zakladatel ligu neřídí a nespravuje. Řízení a správa, jakož i další činnosti, zejména soutěžní povahy, náleží zabezpečovateli provozu ligy.

Článek IV.

Zabezpečovatel

Zabezpečovatelem je na základě samostatného smluvního vztahu mezi ním a zakladatelem podnikatelský subjekt: „Addon s.r.o.“, IČ:29031851, se sídlem Pod Betání 1119/25, Praha 4, Kunratice, PSČ: 148 00. Zabezpečovatel může s předchozím písemným souhlasem zakladatele převést svá práva a povinnosti smlouvou na jiný subjekt. Zabezpečovatel je oprávněn přibrat si subdodavatele i bez souhlasu zakladatele. Zabezpečovatel je oprávněn i bez souhlasu zakladatele pro konkrétní region či regiony smluvně přenést některé či veškeré své činnosti na další subjekty a s těmito následně spolupracovat.

Zabezpečovatel je provozním, řídicím, správním a soutěžním orgánem ligy.

Zabezpečovatel zajišťuje evidenci hráčů a evidenci výsledků ligy a jednotlivých turnajů.

Zabezpečovatel zajišťuje místa konání turnajů. Zabezpečovatel zajišťuje veškerý chod, řízení a správu ligy.

Zabezpečovatel zajišťuje konání soutěžního programu ligy, zejména konání turnajů a dohlíží nad dodržováním soutěžních i herních pravidel.

Zabezpečovatel vybírá veškeré příjmy ligy a hradí veškeré náklady ligy, o kterých účtuje. Zabezpečovatel vyhláší začátek a konec ligy.

Zabezpečovatel vyhláší vítěze a uděluje ceny.

Zabezpečovatel zajišťuje komunikaci s hráči a jejich informovanost prostřednictvím svých webových stránek speciálně zřízených pro ligu a zajišťuje jejich provoz.

Veškeré příjmy (výnosy), resp. náklady, ligy jsou příjmem, resp. nákladem zabezpečovatele, který je povinen podle samostatné smlouvy se zakladatelem odvádět podíl z příjmů zakladateli na financování jeho činnosti.

Zabezpečovatel vykonává veškeré další činnosti, které mu tento Provozní, soutěžní a herní řád nebo smluvní vztah se zakladatelem určují.

Při všech úkonech jedná a podepisuje zabezpečovatel svým jménem a na svůj účet, a to již bez zásahu zakladatele. Zejména svými úkony zajišťuje příjmy a výnosy, tedy uzavírá smlouvy o provozu herních míst



a platbách provozovatelů herních míst, uzavírá sponzorské smlouvy, darovací smlouvy, smlouvy s podzabezpečovateli v regionech, vybírá poplatky od hráčů, uzavírá smlouvy s herními komisari apod.

Článek V.

Hráč a jeho registrace

Hráčem může být každá fyzická osoba starší 18 let, která se u zakladatele zaregistruje k účasti na hře.

Registraci hráčů provádí a zajišťuje zabezpečovatel. Hráč se může zaregistrovat kdykoli v průběhu ligy. Místa a ostatní technické údaje registrace určí zabezpečovatel na webových stránkách ligy.

Pro registraci je hráč povinen vyplnit a podepsat registrační kartu, která obsahuje jeho identifikační údaje, a to konkrétně jméno, příjmení, případný titul, adresu trvalého bydliště a rodné číslo. Již na registrační kartě vyznačí zabezpečovatel registrační číslo hráče. Podpisem registrační karty se hráč zavazuje dodržovat tento Provozní, soutěžní a herní řád a současně potvrzuje, že se s ním podrobně seznámil. Po podpisu registrační karty dostane hráč od zabezpečovatele Průkaz hráče. Průkaz hráče obsahuje viditelně pouze registrační číslo hráče. Průkaz hráče je vybaven elektronickým zařízením pro identifikaci hráče (na bázi elektronické identifikační karty) sloužící k identifikaci hráče a jeho registraci do turnajů, tj. ke vstupu do hry.

Podpisem registrační karty dává dále hráč souhlas s tím, aby z kteréhokoli herního turnaje, kterého se zúčastní, byly pořizovány obrazové a zvukové záznamy a fotografie v jakémkoli technickém provedení a tyto byly zabezpečovatelem použity na jeho webových stránkách, ale i v tisku či jiném médiu, k propagaci zabezpečovatele a ligy a dále pro dokumentaci průběhu turnaje. Registrace je bezplatná. Při neočekávaném nárůstu počtu zájemců o pozici hráče či v případě výrazně zvýšených nákladů na registraci může zabezpečovatel pro další registrace stanovit registrační poplatek na pokrytí nákladů výroby průkazů hráče.

Registrací vzniká hráči účast na každém vyhlášeném ligovém ročníku, kterou je oprávněn nikoli však povinen využít. Registrace hráče je trvalá. Registrace hráče a jeho účast v lize zaniká odstoupením hráče z ligového ročníku, vyloučením hráče z ligového ročníku či jeho vyloučením z ligy.

Za vystavení náhradního průkazu hráče, např. při poškození či zničení původního průkazu hráče či jeho ztrátě či odcizení, je hráč povinen zaplatit zabezpečovateli režijní poplatek ve výši 500,- Kč včetně DPH, který je splatný při vydání náhradního průkazu hráče, přičemž až do jeho zaplacení je zabezpečovatel oprávněn odepřít vydání náhradního průkazu hráče. (A na tomto základě hráči nemusí být umožněna účast na turnajích či v lize)

Článek VI.

Soutěžní pravidla

Liga se koná v ligových ročnících. První ročník ligy je ročník 2009, když se jedná o zkušební zkrácený ročník. Veškeré další ročníky jsou již nezkrácené. Počátek a konec ligového ročníku stanoví zabezpečovatel na webových stránkách ligy.

V průběhu ligových ročníků se liga skládá z jednotlivých tzv. místních turnajů pořádaných v herních místech. Herní místa zajišťuje smluvně zabezpečovatel ve smluvních hostinských a restauračních zařízeních.

Hráč registrovaný pro příslušný ligový ročník se může účastnit hry v herním místě nejbližším jeho bydliště dle registrační karty, stejně jako v kterémkoli jiném herním místě dle svého výběru. Turnaje v jednotlivých herních místech se mohou konat souběžně s turnaji v jiných herních místech nebo samostatně. Termíny konání všech místních turnajů v jednotlivých herních místech oznámí zakladatel na webových stránkách ligy.

Každé herní místo je pak označeno s uvedením termínu nejbližšího turnaje, resp. periody turnajů, a vyhrazeného času jednotlivých turnajů. V každém herním místě se koná místní turnaj pravidelně, převážně jednou týdně. Při velkém zájmu hráčů je zabezpečovatel oprávněn konat v jednom herním místě a jednom týdnu i více turnajů. Zabezpečovatel je také oprávněn při malém zájmu hráčů (pod 16 hráčů) nebo z provozních důvodů herního místa či z důvodu zásahu vyšší moci ohlášený místní turnaj přesunout do náhradního herního místa či jej spojit s jiným místním turnajem či přesunout na náhradní termín. Z vážných důvodů či ve velmi závažných případech je oprávněn zabezpečovatel místní turnaj i bez náhradního termínu zrušit. O tom učiní oznámení na webových stránkách ligy a vhodným způsobem i v původním herním místě. V případě, že bude turnaj odehrán i při počtu hráčů menším než 10, nezapočítávají se výsledky takového turnaje do celkového hodnocení ligy. Každý registrovaný hráč se zaplaceným registračním poplatkem pro příslušný ligový ročník má právo účasti na místním turnaji dle jeho výběru. Účast na místním turnaji vzniká takovému hráči registrací ke hře, která je prováděna elektronickým zařízením sejmutím dat z Průkazu hráče,



a zaplacením turnajového poplatku, který činí pro každý turnaj částku stanovenou podle místních podmínek zabezpečovatelem, maximálně však do výše 1000,- Kč a je splatný při registraci ke hře.

O výši turnajového poplatku učiní zabezpečovatel oznámení na webových stránkách ligy a zveřejní jej také v herním místě. Zabezpečovatel je oprávněn při účasti více než 16 hráčů v turnaji turnajový poplatek všem hráčům odpustit. Zaplacený turnajový poplatek se nevrací ani při vyloučení hráče z turnaje.

Registrací ke hře a zaplacením turnajového poplatku (nebo jeho odpuštění) vzniká hráči právo účasti na turnaji. Při registraci ke hře a zaplacení nebo odpuštění turnajového poplatku obdrží hráč do hry herní žetony, resp. žetony představující hodnotu 2000 herních bodů a deset ligových bodů do celkového hodnocení. Registrací ke hře dává hráč souhlas s evidencí svých údajů a výsledků a jejich zveřejňováním v průběhu turnaje v herním místě a následně na webových stránkách ligy. Hra se odehrává výlučně prostřednictvím herních žetonů. Herní komisaři v žádném případě nepřipustí hru o peníze či jiné hodnoty než herní žetony. Jediným prospěchem hráče může být získání ligových bodů či upomínkové ceny za některé z prvních tří míst v turnaji.

Hra na turnaji počíná pokynem herních komisařů ke hře. Herní komisaře zajišťuje smluvně zabezpečovatel a tito v průběhu hry dohlížejí na dodržování provozních soutěžních a herních pravidel a také vyhláší přestávky ve hře, provádějí registraci ke hře a sankcionují hráče, dbají na pořádek a dodržování pravidel, evidují výsledky a vyhláší vítěze turnaje a předávají ceny za první tři místa. Kterýkoliv herní komisař se může zapojit do organizace kteréhokoliv turnaje. V průběhu turnaje je hráč povinen dodržovat provozní a soutěžní pravidla podle Provozního a soutěžního řádu a pravidla hry dle Herního řádu.

V průběhu turnaje může hráč mluvit, jíst, pít i kouřit dle svého výběru, na svůj útratový lístek a své náklady a to tak, že u stolu může hráč pouze pít. Kouřit a jíst nesmí hráč u stolu a v jeho těsné blízkosti. Hráč těmito aktivitami nesmí rušit průběh hry či hru zdržovat. Herní komisař každého hráče, který poruší pravidla dle Provozního, soutěžního a herního řádu a herních pravidel vyloučí z účasti na turnaji. Tím účast hráče končí, musí opustit herní místo a své zbylé herní žetony odevzdá hernímu komisaři. Takový hráč ztrácí ligové body získané při registraci do hry a je povinen zaplatit turnajový poplatek, pokud byl odpuštěn. Každé vyloučení z turnaje herní komisaře zaeviduje a bude zveřejněno na webových stránkách ligy. Při třetím vyloučení z turnaje nebo jakémkoli i jednotlivém zvlášť závažném porušení pravidel je zabezpečovatel oprávněn vyloučit hráče z ligového ročníku. V takovém případě jeho účast zaniká a jeho výsledky se anulují. Takový hráč se může registrovat pro další ročník. Provozovatel je také oprávněn hráče v takovém případě vyloučit z ligy. V takovém případě hráč již nebude nikdy zaregistrován pro žádný další ligový ročník. Zabezpečovatel může také hráče vyloučit z ligy na časový úsek dvou či více ročníků.

Turnaj končí vítězstvím jediného hráče, který získal veškeré herní žetony přidělené hráčům do hry. Ze závažných provozních důvodů herního místa či zásahu vyšší moci či na pokročilou denní, resp. noční hodinu či v zájmu zachování pořádku či pro narušení regulérnosti turnaje chováním diváků či opakovaným porušením pravidel ze strany hráčů či z jiných zvlášť závažných důvodů může herní komisař turnaj předčasně ukončit. V takovém případě vítězí hráč, který k okamžiku ukončení turnaje získal nejvyšší počet herních žetonů. Hráči, kteří se na místním turnaji umístili na prvních šestnácti místech, získávají za umístění nad rámec ligových bodů získaných registrací ke hře do celkového hodnocení ligy další ligové body za umístění v místním turnaji dle těchto podmínek:

Umístění	Body	
1	115	+ počet hráčů v turnaji
2	95	+ počet hráčů v turnaji
3	80	+ počet hráčů v turnaji
4	65	+ počet hráčů v turnaji
5	55	+ počet hráčů v turnaji
6	45	+ počet hráčů v turnaji
7	35	+ počet hráčů v turnaji
8	30	+ počet hráčů v turnaji
9	25	+ počet hráčů v turnaji
10	20	+ poloviční počet hráčů v turnaji
11-16	15	+ poloviční počet hráčů v turnaji
17+	10	



Ostatní zúčastnění hráči v turnaji získávají 10 ligových bodů obdržených při registraci ke hře.

Hráči, kteří se umístili v místním turnaji na prvních třech místech, získávají také upomínkové ceny oznámené zabezpečovatelem v herním místě před začátkem příslušného místního turnaje. Vedle toho není vyloučeno obdržení daru od sponzorů zajištěných zabezpečovatelem. V takovém případě zabezpečovatel na webových stránkách oznámí i možnost obdržení daru od sponzora.

Hráč, který v místních turnajích v průběhu jednoho ligového ročníku získal nejvyšší počet ligových bodů, se stává vítězem ligového ročníku. Hráči, kteří se takto umístí v ligovém ročníku na prvních třech místech, získávají tato ocenění:

1. místo získává: titul mistr ligy
2. místo získává: titul první vicemistr ligy
3. místo získává: titul druhý vicemistr ligy

Dále uvedení vítězové ligového ročníku získávají věcné upomínkové ceny oznámené zabezpečovatelem na webových stránkách ligy před započítáním příslušného ligového ročníku. Vedle toho není vyloučeno obdržení daru od sponzorů zajištěných zabezpečovatelem. V takovém případě zabezpečovatel na webových stránkách oznámí i možnost obdržení daru od sponzora.

Zabezpečovatel v průběhu ligového ročníku eviduje výsledky všech místních turnajů a průběžné výsledky ligového ročníku a tyto s uvedením jména, příjmení a registračního čísla hráče zveřejňuje na webových stránkách ligy. Hráče na prvních třech místech v ligovém ročníku vyrozumí zabezpečovatel písemně. Vyhlášení výsledků ligového ročníku provede zabezpečovatel na webových stránkách ligy a předá ceny vítězům osobně. Dále je oprávněn vyhlásit výsledky a předat ceny na slavnostním ceremoniálu, kam jsou vítězové povinni se dostavit a ceny převzít nebo za sebe zajistit zástupce. Ve vážném či akutním případě se může hráč i bez zástupce omluvit a převzít cenu náhradním způsobem a v náhradním termínu určeným zabezpečovatelem.

Zabezpečovatel či jeho subdovatelé a nebo podzabezpečovatelé v dalších regionech, herní komisaři i všichni hráči jsou povinni si v průběhu každého ligového ročníku i jednotlivých místních turnajích i mimo ně počínat tak, aby neutrpěl název Česká pokerová liga, stoupala prestiž ligy a úroveň pokeru jako sportovního odvětví. Každý hráč je povinen se ligy i místních turnajů účastnit ve sportovním duchu fair play.

Článek VII. Herní pravidla

Herní pravidla obsahují označení a popis hry, v níž je liga pořádána, a dále pravidla této hry, nesrovnalosti a herní etiketu, který tvoří přílohu č. 1 k tomuto provoznímu, soutěžnímu a hernímu řádu, jež je jeho nedílnou součástí. Herní pravidla jsou vždy stejná pro každý místní turnaj a platí po celou dobu trvání ligy. Zabezpečovatel je oprávněn herní pravidla měnit, avšak vždy pouze před zahájením ligového ročníku. Po celý ligový ročník musí herní pravidla zůstat nezměněna. Tento Provozní, soutěžní a herní řád může být měněn či doplňován pouze postupně číslovanými písemnými dodatky či změnami podepsanými zakladatelem a zabezpečovatelem. Pro každý ligový ročník musí být herní pravidla od počátku do konce ligového ročníku. Změny či dodatky jsou platné a účinné podpisem zakladatele a zabezpečovatele a vůči hráčům prvním uveřejněním na webových stránkách ligy. Herní pravidla jsou technicky obsažena na samostatné listině, avšak vždy uveřejňované s tímto Provozním, soutěžním a herním řádem, jehož nedílnou součástí tvoří jako jeho příloha č. 1.

Článek VIII. Závěrečná ustanovení

Tento Provozní, soutěžní a herní řád, stejně jako herní pravidla (viz. Čl. VII.) nabývá platnosti a účinnosti okamžikem jeho vydání zakladatelem ligy, tj. okamžikem, kdy jej podepíše zakladatel a zabezpečovatel. Tento Provozní, soutěžní a herní řád může být měněn či doplňován pouze postupně číslovanými písemnými dodatky či změnami podepsanými zakladatelem a zabezpečovatelem. Herní pravidla uvedená v čl. VII. tohoto Provozního, soutěžního a herního řádu a Pravidla, nesrovnalosti a herní etiketa uvedená v příloze č. 1 tohoto Provozního, soutěžního a herního řádu mohou být měněna před zahájením ligového ročníku a tyto Herní pravidla pro každý ligový ročník musí být neměnná od počátku do konce ligového ročníku. Změny či dodatky



jsou platné a účinné podpisem zakladatele a zabezpečovatele a vůči hráčům prvním uveřejněním na webových stránkách ligy.

Tento Provozní, soutěžní a herní řád, včetně herních pravidel (viz čl. VII.) je trvale zveřejněn na webových stránkách ligy a v průběhu místního turnaje je k nahlédnutí u herních komisařů.

Tento Provozní, soutěžní a herní řád, včetně herních pravidel (viz čl. VII.) je závazný pro všechny hráče, zakladatele i zabezpečovatele, a to bez ohledu na region, místní turnaj či herní místo. Tento Provozní, soutěžní a herní řád, včetně herních pravidel (viz čl. VII.) včetně přílohy č. 1 je závazný i pro všechny herní komisaře, subdodavatele zabezpečovatele či jeho podzabezpečovatele v jednotlivých regionech, kteří nejsou oprávněni vydávat žádné své vlastní provozní, soutěžní či herní řády či pravidla nebo jakékoli jejich obdoby a ani tento Provozní, soutěžní a herní řád, včetně herních pravidel (viz čl. VI.) jakkoli měnit, upravovat či doplňovat.



PŘÍLOHA Č. 1.

Pravidla ČPL, nesrovnalosti a herní etiketa.

Pravidla:

Cílem hry je získat nejsilnější možnou karetní kombinaci složenou z 5ti společných karet (odkrytých na stole) a dvou Vašich zakrytých karet. Z těchto sedmi karet se počítá pouze 5 karet v nejsilnější karetní kombinaci. Každý hráč u stolu bude mít šanci rozdávat a stát se dealermem. Dealer bude označen dealer žetonem (dealer button). Dealer (hráč nebo herní komisař) kontroluje hru v každém případě a ujišťuje se, že jsou dodržovány všechny procedury a pravidla hry. Pozice dealera se po každé hře posune na dalšího hráče směrem doleva (ve směru hodinových ručiček).

- Dealer nesmí ohlašovat, nebo nijak jinak zjišťovat jaké možné karty hráči mají (měli), nebo jaké si myslí, že mají (měli).

V Texas Hold'em pokeru je nutné před začátkem hry vložit do hry 2 povinné (nevratné) sázky: malou sázku (Small blind) a velkou sázku (Big blind). Small blind umístí na stůl první hráč nalevo od dealera, big blind druhý hráč zleva od dealera.

- Small blind a big blind jsou vloženy do hry před zamícháním karet a sejmutím karet.
- Jestliže hráč na pozici příštího small blindu je vyřazen, v následující hře je umístěna pouze pozice big blindu a small blind je vynechán.
- Jestliže budoucí big blind je vyřazen, big blind musí být vložen hráčem následujícím po hráči vyřazeném.
- Jestliže budoucí dealer je vyřazen, dealer button zůstává na prázdné pozici a předchozí hráč rozdávat znovu.
- Small blind je 50% big blindu. Big blind určuje minimální možnou sázku, v průběhu hry.

Každému hráči jsou rozdány 2 (zakryté) karty, první karta je rozdána hráči na pozici Small blind, poslední karta je rozdána Dealerovi. Každý hráč obdrží nejdříve jednu kartu, poté kartu druhou.

Hráči, kteří nejsou na pozicích blindů, se hry zúčastnit nemusí, pokud nechtějí. To znamená, že se hry neúčastní, dokud nesrovnají nebo nezvýší sázku.

- Karty musí být sejmuty před rozděním. (musí být sejmuty minimálně 5 karet od konce balíčku, snímá aktivní hráč po pravici od dealera; toto neplatí v případě rozdělení herním komisařem).
- Karty budou rozděny každé pozici s žetony, i když je hráč při rozdělení nepřítomen. Když je nepřítomný hráč na tahu, jsou jeho karty položeny.

V prvním kole začíná hrát hráč nalevo od big blindu a má následující možnosti:

Položit karty (Fold) - hráč položí karty na stůl bez další možnosti pokračování v dané hře

Dorovnat (Call) – hráč vloží do hry žetony (chips) ve stejné hodnotě jaký je Big blind, nebo jaká je navýšená hodnota sázky.

Zvednout sázku (Raise) – hráč může libovolně navýšit sázku (minimálně však o hodnotu big blindu).

Po odehrání jednotlivého hráče, se hra přesouvá na dalšího hráče (ve směru hodinových ručiček), který má stejné možnosti. V případě, že nikdo z hráčů nenavýší sázku, kolo uzavře Big blind (**Checkem**). Hráč nezvyšuje sázku a pokračuje ve hře. V případě zvednutí sázky (Raise), musí postupně všichni hráči, kteří chtějí pokračovat ve hře, sázku alespoň dorovnat, případně ještě zvýšit (Re-raise). Kolo sázek končí dorovnáním navýšené sázky všemi hráči, kteří chtějí pokračovat ve hře. Po konci každého kola dealer přesune všechny sázky (žetony; chips) doprostřed stolu - do banku.

Jestliže jsou všechny sázky dorovnány, může začít další kolo.

- Jestliže hráč vhodí sázku do banku a jeho sázku nelze jednoznačně vyčíslit, rozhodne herní komisař dle situace, či tato sázka propadá do banku.
- Jestliže hráč vsadil all-in a má víc než Big blind, ale méně než minimální raise, můžou ostatní aktivní hráči tento all-in pouze dorovnat anebo zvednout o minimální sázku. Tuto možnost mají všichni hráči.



- Jestliže hráčův all-in je méně než Big blind, ostatní hráči mohou tento all-in dorovnat, nebo sázku zvýšit či mohou karty položit.

Ve druhém kole Dealer odloží (spálí) první zakrytou kartu z balíčku (tzv. **burn card**) a vyloží 3 společné odkryté karty na stůl (**Flop**). V tomto kole začíná hrát hráč na pozici small blind a má možnost:

Check - zdržet se sázky a pokračovat ve hře

Bet - vsadit

Fold - položit karty

Raise - zvednout sázku

Call - dorovnat sázku (pokud předtím někdo z hráčů sázku zvedl)

Toto kolo se opět dokončí dorovnáním sázek a začíná kolo třetí.

Dealer znovu spálí jednu kartu a otočí čtvrtou společnou kartu (**Turn**), následuje další kolo sázek probíhající stejným způsobem jako kolo druhé.

Ve čtvrtém kole dealer znovu spálí jednu kartu a otočí pátou, poslední společnou kartu (**River**). Následují poslední kola sázek. Jestliže jsou všechny sázky dorovnány, hráči ukazují své karty (Show down). Začíná hráč, který v tomto kole jako první zvedl sázku. V případě, že nikdo v posledním kole sázku nezvedl, karty začíná ukazovat první hráč nalevo od dealera a následují hráči ve směru hodinových ručiček. Jestliže některý z hráčů, který karty vyložil před Vámi, má silnější karetní kombinaci než Vy, karty už ukazovat nemusíte. Obě karty jsou ukázány najednou. Vyhrává hráč s nejsilnější karetní kombinací a bere bank. Jestliže více hráčů má stejně silnou karetní kombinaci, bank se mezi ně dělí rovným dílem.

- Jestliže při dělení výhry mezi hráče je lichá hodnota žetonu, tento žeton jde prvnímu hráči po levici od dealera. Žetony musí být rozděleny do nejmenších hodnot aktuálně používaných ve hře.
- Hráč musí odkrýt obě karty před rozdělením výhry. Pokud odkryje pouze jednu kartu a druhou odhodí, nemá tento hráč nárok na výhru a výhra se přesouvá na hráče s další nejlepší herní kombinací.
- Jestliže se hráč nevrátí na své místo, budou jeho blindy vkládány do hry do doby, než se stůl rozsadí. Poté budou jeho žetony odebrány ze hry herním komisařem. V případě posledních dvou stolů se hráč už nemůže do hry vrátit.



Informace o turnajích ČPL:

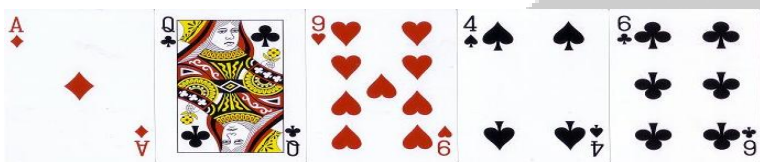
- Všichni hráči obdrží na začátku turnaje stejnou hodnotu žetonů.
- Určení pořadí u finálového stolu bude určeno vylosováním nebo rozdáním karet. Nejvyšší karta Eso znamená pozici dealera, poté se hráči usadí ke stolu v příslušném pořadí karet.
- Jestliže jsou povinné sázky vloženy a časomíra určí zvýšení sázek, vložené sázky pro tuto hru již zůstávají.
- Jestliže více hráčů na bodovaných pozicích vypadne ve stejné hře, více bodů získá hráč, který měl v této hře větší stack.
- Jestliže hráč vloží do hry větší hodnotu žetonů, než je třeba k dorovnání předchozí sázky, bez verbálního upozornění "raise", je toto vnímáno pouze jako dorovnání sázky a rozdíl je vrácen.
- Jestliže hráč vloží větší hodnotu žetonů než je minimální sázka, je tato hodnota vnímána jako bet, sázka.
- Bonusové karty mohou být použity pouze na turnaji, ve kterém byly vydány.
- Hráč může obdržet pouze jednu bonusovou kartu v jednom turnaji.
- Bonusová karta může být použita kdykoliv během turnaje, vyjma situace, kdy je hráč aktivně ve hře (drží v ruce karty).
- Bonusová karta je nepřenosná na jiné hráče.
- Všichni hráči, kteří setrvávají ve hře do 1. Přestávky automaticky obdrží "chip-up" (bonusové žetony předem stanovené hodnoty).
- Před začátkem turnaje se hráči mohou informovat o plánované časové struktuře turnaje a zvyšování sázek.
- Hráči v turnaji budou přesouváni k dalším stolům podle průběžného vyřazování ostatních hráčů z turnaje.
- Herní komisaři usadí hráče efektivně ke stolům tak, aby byl zachován duch fair play.
- Hráči přesunutí k novému stolu budou usazeni na stejnou, nebo lepší pozici - nebudou znevýhodňováni.
- Pokud by byl z nedostatku volných míst přesunutý hráč usazen na pozici Small nebo Big blind, může si sám zvolit, zda hru bude hrát, nebo zda vynechá a počká na hru, kdy bude dealerem.
- Rozhodování při předem nevyjasněných situacích:
Pokud při hře nastane situace, na kterou pravidla předem nepamatují, ujímá se vyhodnocení situace herní komisař. Ten zváží veškerá dostupná fakta a v duchu fair play rozhodne.



Výherní kombinace:

Jestliže dva nebo více hráčů mají stejně silnou výherní kombinaci, dělí se bank mezi ně rovným dílem. Toto jsou výherní kombinace seřazeny od nejslabší po nejsilnější:

Nejvyšší karta - High card:



Nejnižší možná karetní kombinace (žádná) – počítá se pouze nejvyšší karta. V tomto případě je to pikové eso, které přebíjí K, Q, J....., v případě dvou a více hráčů se stejnou nejvyšší kartou, rozhoduje druhá karta (kicker – další karta která rozhodne), jestliže se shodují hodnoty i druhých karet, bank se mezi tyto hráče dělí.

Pár – Pair:



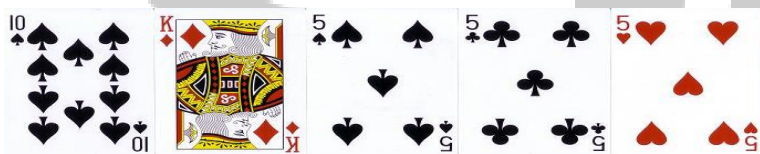
Dvě karty stejné hodnoty, hráč s vyšším párem vyhrává. Jestliže dva nebo více hráčů mají stejně vysoký pár, znovu rozhoduje kicker.

Dva páry - Two pairs:



V tomto případě dvě sedmičky a dvě J., v případě shodných kombinací vyhrává vyšší pár, jestliže je vyšší pár shodný rozhoduje nižší pár, jestliže jsou oba páry stejné, rozhoduje poslední karta (kicker).

Trojice – Three of a kind:



Tři karty stejné hodnoty, vyšší trojice vyhrává. Jestliže je trojice stejné hodnoty rozhoduje kicker.

Postupka – Straight:



Pět karet různé barvy po sobě následujících, vyhrává postupka zakončená vyšší kartou.

Barva – Flush:



Pět karet ve stejné barvě. Pokud mají 2 hráči 5 karet ve stejné barvě, vyhrává ten z nich, jehož kombinace obsahuje kartu vyšší hodnoty.

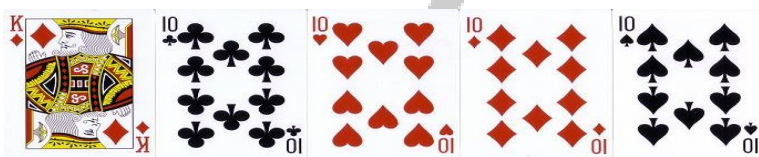


Full House



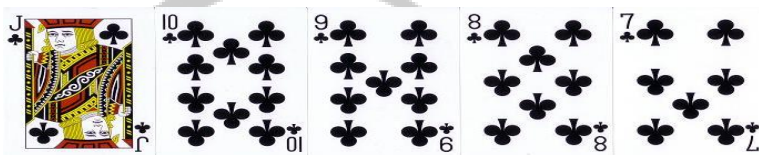
Jedna trojice a jeden pár. Při schodných kombinacích jako první rozhoduje hodnota trojice, poté hodnota páru.

Poker – Four of a kind:



Čtyři karty stejné hodnoty, vyšší čtveřice vyhrává. Jestliže dva hráči mají stejnou čtveřici, opět rozhoduje kicker – v tomto případě pátá karta.

Postupka v barvě – Straight flush:



Pět karet stejné barvy po sobě následujících, vyhrává postupka zakončená vyšší kartou.

Královská barva – Royal flush:



Nejvyšší výherní kombinace, postupka k esu ve stejné barvě.



Nesrovnalosti:

V případě, že dojde při rozdávání omylem k otočení první nebo druhé rozdávané karty, rozdává se znovu. Když k této chybě dojde při rozdávání dalších karet, rozdávání pokračuje. Po dokončení rozdávání, dealer nahradí otočenou kartu první kartou na vrchu balíčku a otočená karta je použita jako první spálená karta.

Jestliže je otočena více než jedna karta, rozdávání se opakuje.

Jestliže **Flop (první tři společné karty)** obsahuje více karet, musí se tyto karty vrátit do balíčku a ten poté musí být znovu zamíchán a vyložení se opakuje.

Flop musí být rozdán znovu, jestliže:

- a) je vyložen před ukončením kola prvních sázek
- b) obsahuje více karet než má
- karty je třeba znovu zamíchat.

Když dealer omylem otočí čtvrtou společnou kartu před ukončením sázek, je tato karta vyjmuta ze hry a to i v případě, že hráč nebo hráči, kteří jsou nebo budou teprve hrát, karty položí. Dealer spálí a otočí další kartu, jejíž pozice původně měla být na pátém místě. Po dokončení sázek v tomto kole dealer znovu zamíchá balíček i s kartou, která byla odebrána ze hry, ale bez spálených a vyložených karet. Dealer pak zamíchá a sejme balíček a rozdá pátou poslední kartu bez předchozího spálení karty. Jestliže je tato pátá karta otočena předčasně, karta se znovu vrací do balíčku, který je pak opět zamíchán.

Jestliže dealer omylem rozdá jednu extra kartu prvnímu hráči (po rozdání dvou karet všech hráčům), je tato karta vrácena na vrch balíčku a je použita jako první spálená karta. Jestliže dealer rozdá více než jednu extra kartu, je toto považováno za špatné rozdání a rozdává se znovu.

Jestliže je v balíčku nalezena otočená karta, je tato karta ukázána všem hráčům a odložena, další karta bude použita za tuto otočenou kartu.

Jestliže dva nebo více hráčů zahrají po chybě správně a ve svém pořadí, hra dále pokračuje, jako kdyby chyba nevznikla (je zahrána).

Jestliže je karta poškozena, je vyměněna herním komisařem po ukončení hraného kola, před všemi hráči a na stole.

Jestliže hráč zahraje mimo svůj tah, platí tato pravidla:

- Sázka nebo její slovní vyjádření je staženo
- Hráč na tahu pokračuje ve hře (check, bet, fold)
- Jestliže hráč, který je na tahu, nezvýší sázku, ale pouze stojí – check, potom hráč, který hrál mimo svůj tah, musí stát (check) také, jestliže některý další hráč sázku zvedne (bet), potom ostatní hráči mají standardní možnost (call, raise, nebo fold) a to včetně hráče, který zahrál mimo svůj tah.
- Jestliže hráč, který měl hrát první, vsadí méně nebo stejně jako hráč mimo svůj tah, může tento hráč pouze srovnat sázku (call) nebo karty položit (fold).
- Jestliže hráč, který měl hrát první, vsadí více než hráč, který hrál mimo svůj tah, má hráč tyto možnosti: call, raise nebo fold.



Herní etiketa:

ČPL turnaje jsou společenské akce a měly by být hrány v souladu se slušným chováním.

Pokerová etiketa nejsou pravidla, ale zásady slušného chování spojené se správným průběhem hry a hráči zúčastněnými ve hře.

Hráč, který opakovaně porušuje pokerovou etiketu, narušuje průběh hry, bude napomenut případně vyloučen z turnaje či z ČPL.

Základní etiketa:

- Bud' zdvořilý.
- Mluv slušně – nenadávej.
- U stolu mluv pouze česky nebo anglicky.
- Když vyhraješ, bud' skromný.
- Zdrž se kritizování dalších hráčů ve hře.
- Neruš hráče, který právě hraje zbytečnými slovními výlevy.

U stolu:

- Rozumně si srovnej svůj prostor na stole.
- Měj všechny své žetony na stole, aby na ně všechny hráči viděli.
- Nepodávej jiným hráčům karty ani žetony.
- Neměj žetony na stole tak, aby bránily rozdávání či ve výhledu na karty.
- Žetony na stole jsou nepřenositelné na další hráče.
- Chraň své karty, aby je nikdo jiný neviděl.
- Nechávej karty na stole, držení karet mimo stůl není dovoleno.

Při hře:

- Hraj rychle, jak umíš – nezdržuj.
- Povinností každého hráče je nenarušovat a nezdržovat průběh hry. Hraj, když je na tobě řada a nehraj mimo pořadí.
- Hráč nebo kdokoli zúčastněný by se vždy měl zdržet komentářů, které by mohly nečestně narušit průběh hrané hry.
- Nekomentuj karty, které si právě odhodil – položil.
- Když karty jednou položíš, zůstávají položené, i pokud jsi je položil omylem.
- Nikdy neprohližej položené karty, jak při hře, tak ani po vyložení karet.

Při sázení:

- Nevhazuj žetony do banky, ale vkládej je.
- Nedělej tzv. String bet - postupné přiřazování nebo přidávání žetonů - v momentě zvedání sázky.
- Slovně oznam své počínání, aby všichni hráči věděli tvůj záměr.
- Žetony a odhozené karty umíst'uj rozumně směrem k dealerovi, abys mu zjednodušil manipulaci.
- Když pokládáš své karty, polož je směrem k dealerovi a to tak, aby při odhození karet nebyla možnost jejich přetočení či odkrytí dalším hráčům.
- Neukazuj žádnou kartu až do závěrečného odkrytí karet, kromě případu, kdy všichni hráči vsadili all-in a další sázky tudíž nejsou možné.

Při závěrečném odkrytí karet

- Ukaž své vítězné karty rychle. Neumožni svému protihráči si myslet, že vyhrál, když víš, že to tak není.
- V případě výhry hráče bez vyložení karet (flop, turn, river) se karty nedovykládají („co by přišlo, kdyby a kolik bych vsadil a vyhrál“) není možné.
- Ukaž obě karty najednou.

Dodržuj prosím tyto zásady s nejlepším uvědoměním si hry a užíj si přátelskou atmosféru, kterou ti Česká pokerová liga nabízí.