



ČESKÁ POKEROVÁ LIGA

Provozní řád

Článek I. - Úvodní ustanovení

Česká pokerová liga, se sídlem Říčanská 365, 252 43 Průhonice, IČO 265 68 730, spolek zapsaný ve spolkovém rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl L, vložka 19868 (dále jen „Spolek“), vydává tento provozní řád „České pokerové ligy“ (dále jen „Provozní řád“ a „Liga“). Tento Provozní řád upravuje základní provozní záležitosti Ligy a její vyhodnocení. Liga se řídí výlučně tímto Provozním řádem. Provozní řád je v platném znění dostupný na webových stránkách www.c poker.cz („webové stránky“).

Článek II. - Trvání ligy a ligová kola

Liga se koná v jednotlivých kalendářních rocích (ročníky Ligy). Jednotlivé ročníky Ligy se sestávají z tzv. ligových kol, která jsou turnaji malého rozsahu ve smyslu ust. § 64 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách (dále jen „ligové kolo“). Spolek oznamuje konání jednotlivých ligových kol s předstihem na webových stránkách. Spolek vždy uvede čas a místo konání ligového kola (dále jen „herní místo“). Čas konání ligových kol se může překrývat, tj. ve stejný okamžik může probíhat více ligových kol na více herních místech nebo více ligových kol v jednom herním místě.

Spolek si vyhrazuje právo v případě nízké účasti účastníků (méně než 10) nebo z provozních důvodů herního místa či z důvodu zásahu vyšší moci nebo i bez uvedení důvodu oznámené ligové kolo zrušit či jej přesunout na náhradní termín. O tom učiní oznámení na webových stránkách a vhodným způsobem i v původním herním místě.

Účastníci v průběhu Ligy získávají v souladu s tímto Provozním řádem tzv. ligové body.

Článek III. - Podmínky účasti v Lize

Ligy se mohou účastnit pouze fyzické osoby starší 18 let, které úspěšně dokončí registraci a prokáží Spolku splnění minimální věkové hranice (dále jen „účastník“).

Spolek si vyhrazuje právo odmítnout registraci účastníka i bez uvedení důvodu.

Článek IV. - Účastník a jeho registrace

Registraci účastníků provádí a zajišťuje Spolek. Účastník se může zaregistrovat kdykoli v průběhu Ligy. Pro registraci je účastník povinen úplně a pravdivě vyplnit a podepsat registrační kartu, která obsahuje jméno, příjmení, případný titul, adresu trvalého bydliště, státní občanství, rodné číslo a emailovou adresu, a odevzdat ji Spolku (příp. zmocněnému hernímu komisaři v herním místě). Na registrační kartě bude vyznačeno registrační číslo účastníka.

Podpisem registrační karty účastník stvrzuje, že si pozorně přečetl tento Provozní řád, souhlasí s ním a zavazuje se jej dodržovat v průběhu celé své účasti v Lize. Po podpisu registrační karty obdrží účastník Průkaz účastníka. Průkaz účastníka obsahuje viditelně pouze registrační číslo. Průkaz účastníka je vybaven elektronickým zařízením pro identifikaci účastníka (na bázi elektronické identifikační karty) a slouží k identifikaci účastníka a jeho registraci do ligových kol. Průkaz účastníka je nepřenosný na jinou osobu.

Podpisem registrační karty dává účastník ve smyslu zákona č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, v platném znění, svůj výslovný souhlas s tím, aby Spolek zpracovával osobní údaje uvedené v registrační kartě, uložil jeho data ve své databázi a využil je pro účely realizace Ligy a jejího vyhodnocení, vč. prostřednictvím uveřejnění na webových stránkách Ligy a k marketingovým a propagačním účelům. Účastník má mj. právo přístupu k těmto údajům, na jejich opravu, jakož i další práva, stanovená zákonem na jeho ochranu. S poskytnutými osobními údaji je nakládáno v souladu se zákonem č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů.

Podpisem registrační karty účastník souhlasí s tím, aby mu Spolek odesílal obchodní sdělení v elektronické podobě ve smyslu zákona č. 480/2004 Sb., o některých službách informační společnosti.

Účastník současně souhlasí s tím, aby z kteréhokoli ligového kola, kterého se zúčastní, byly pořizovány obrazové a zvukové záznamy a fotografie a tyto dále využívány k přiměřené propagaci Ligy v souladu s právními předpisy.

Souhlasy se zpracováním údajů a zasláním obchodních sdělení jsou udělovány na dobu existence Spolku anebo do odvolání tohoto svého souhlasu.



Ligového kola se může účastnit pouze registrovaný účastník. Účastník není povinen se vyhlášených ligových kol účastnit. Registrace účastníka je omezená na dobu konání Ligy. Účastník je oprávněn registraci bezplatně a bez uvedení důvodu zrušit. Zrušením registrace zaniká jeho účast v Lize, a to od okamžiku takového zrušení. Spolek si vyhrazuje právo zrušit registraci účastníka z důvodů níže stanovených.

Za vystavení náhradního Průkazu účastníka, např. při poškození či zničení původního Průkazu účastníka či jeho ztrátě či odcizení, je účastník povinen o takové skutečnosti Spolek neprodleně informovat. Žádost o vystavení nového Průkazu účastníka je zpoplatněna dle platného ceníku, který je uveřejněn na webových stránkách.

Článek V. - Ligová kola

Pravidla ligového kola jsou upravena v herním plánu, který tvoří přílohu 1 tohoto provozního řádu a je dostupný také v herním místě. Účast účastníka v ligovém kole se řídí herním plánem. Registrací do ligového kola účastník vyjadřuje, že se s herním plánem seznámil, souhlasí s ním a zavazuje se jej dodržovat.

Registrací do ligového kola dává účastník souhlas s herními pravidly, která tvoří přílohu 2 tohoto provozního řádu a jsou dostupná také v herním místě, a s evidencí a zpracováním svých osobních údajů (jméno a příjmení) a výsledků dosažených v ligovém kole a jejich zveřejňováním v průběhu ligového kola v herním místě a následně na webových stránkách po dobu trvání Ligy.

Článek VI. – Ligové body

Účastníci získávají 10 ligových bodů do celkového hodnocení Ligy registrací do ligového kola. Další ligové body účastníci získávají za umístění v rámci ligového kola, a to dle následujícího klíče:

Počet účastníků v ligovém kole		za každého dalšího účastníka je -5 bodů					
16 a více hráčů		15 hráčů		14 hráčů		9 hráčů	
Umístě	Body	Umístě	Bod	Umíst	Body	Umístě	Bod
1.	115 + počet hráčů v ligovém kole	1.	115	1.	110	1.	85
2.	95 + -II-	2.	95	2.	90	2.	65
3.	80 + -II-	3.	80	3.	75	3.	50
4.	65 + -II-	4.	65	4.	60	4.	35
5.	55 + -II-	5.	55	5.	55	5.	25
6.	45 + -II-	6.	45	6.	40	6.	15
7.	35 + -II-	7.	35	7.	30	7.	10
8.	30 + -II-	8.	30	8.	25	8.	10
9.	25 + -II-	9.	25	9.	20	9.	10
10.	20 + poloviční počet hráčů v ligovém kole	10.	20	10.	15		
11-16	15+ -II-	11-15	15	11-14	10		
17+	10						

Spolek v průběhu Ligy eviduje výsledky všech ligových kol a průběžné počty dosažených ligových bodů jednotlivými účastníky. Tyto údaje, vč. jména, příjmení a registračních čísel jednotlivých účastníků, zveřejňuje na webových stránkách.

Účastník, který bude mít na konci Ligy nejvíce ligových bodů, je vítězem Ligy daného ročníku a získává od Spolku symbolický Pohár. Účastník se účastní Ligy s vědomím, že nelze jakkoli směnit ligové body za finanční hotovost či jinou hodnotu.



Článek VII. - Práva a omezení

Jakákoliv účast neshodující se s tímto Provozním řádem, krádež či zneužití Průkazu účastníka budou automaticky považovány za podvodné a účast za neplatnou. Průkaz účastníka bude odmítnut a posouzen jako neplatný, jestliže bude jakákoliv jeho část nečitelná, pokud bude padělaný, či pokud nebude ověřitelný. Spolek si vyhrazuje právo neuznat za platné Průkazy účastníka, které jsou poškozené, neúplné, nečitelné, nebo takové, které byly odcizeny, získány podvodem nebo porušením Provozního řádu. Na základě Průkazů účastníka zamítnutých a považovaných za neplatné nebude možné se registrovat do ligových kol, budou zabaveny herním komisařem bez možnosti navrácení.

Spolek si vyhrazuje právo Ligu kdykoli přerušit, zkrátit, prodloužit či ukončit bez udání důvodu, a změnu oznámit na webových stránkách.

Článek VIII. - Závěrečná ustanovení

Spolek si vyhrazuje právo tento Provozní řád, vč. jeho příloh kdykoli změnit. Změna je účinná následujícím dnem po uveřejnění na webových stránkách.

Originál tohoto Provozního řádu je uložen v sídle Spolku. Liga se řídí výlučně tímto Provozním řádem a jakákoli kratší či stručněji publikovaná pravidla slouží pouze pro informační účely.

Uveřejněno dne: 6.2.2017



Příloha č. 1 – HERNÍ PLÁN

Čl. 1 – Pravidla ligového kola

Ohlašovaný turnaj je turnajem v karetní hře poker. Pravidla hry poker jsou upravena v Herních pravidlech dostupných na webových stránkách www.c poker.cz (dále jen „Herní pravidla“). Turnaje se účastní nejméně 3 a nejvýše 90 účastníků.

K účasti v turnaji je účastník povinen v herním místě (místo konání turnaje) předložit svůj platný Průkaz účastníka (jak je tento pojem definován Provozním řádem). Účastník bude současně požádán o prokázání své totožnosti. Sejmutím dat z Průkazu účastníka, nejpozději však do momentu zahájení turnaje, je účastník registrován do turnaje. To neplatí, bylo-li do turnaje již zaregistrováno nejméně 90 účastníků. Každý účastník je povinen se turnaje účastnit ve sportovním duchu fair play.

Turnaj je zahájen pokynem tzv. herního komisaře k zahájení hry. Herní komisař v průběhu celého turnaje dohlíží na dodržování Herních pravidel a tohoto Herního plánu, vyhlašuje přestávky ve hře, sankcionuje účastníky, dbá na pořádek v herním místě, eviduje výsledky a vyhlašuje vítěze turnaje.

Cílem turnaje je získat veškeré herní žetony účastníků v turnaji. Herní žetony získává účastník v souladu s Herními pravidly nejsilnější možnou karetní kombinací složenou z 5 společných karet (odkrytých na stole) a dvou zakrytých karet účastníka. Z těchto sedmi karet se počítá pouze 5 karet v nejsilnější karetní kombinaci.

Účastník je oprávněn hrát turnaj výhradně za použití herních žetonů provozovatele turnaje, které mu provozovatel turnaje půjčí oproti uhrazení vkladu do turnaje. Minimální vklad do turnaje činí 50,- Kč, přičemž každý účastník může v průběhu turnaje svůj vklad zvyšovat. Úhrnný vklad jednotlivého účastníka do jednoho turnaje nesmí převýšit 500 Kč za 24 hodin. Za každou 1,- Kč uhrazeného vkladu provozovatel účastníkovi bezplatně půjčí herní žetony v nominální hodnotě 40. Výslovně se zakazuje účast na turnaji bez těchto herních žetonů provozovatele nebo za použití finanční hotovosti, jiných cenin a hodnot, případně jiného prostředku. Herní žetony nelze v žádném případě směnit za jinou hodnotu (peněžní či nepeněžní) a účastník je povinen všechny herní žetony po skončení turnaje vrátit. Na konci turnaje jsou účastníci povinni všechny vypůjčené herní žetony provozovateli turnaje vrátit.

Účastník je oprávněn u herního stolu pouze pít. Kouřit a jíst nesmí účastník u herního stolu a v jeho těsné blízkosti. Účastník těmito aktivitami nesmí rušit průběh turnaje či jej zdržovat. Herní komisař každého účastníka, který poruší Herní pravidla nebo tento Herní plán, napomene, případně vyloučí z účasti na turnaji. Vyloučením účastníka jeho účast na turnaji bez dalšího zaniká. Účastník je bez zbytečného prodlení povinen opustit herní místo a odevzdat veškeré herní žetony hernímu komisaři.

Čl. 2 – Způsob určení okolnosti, jež určuje výhru

Turnaj končí vítězstvím jediného účastníka. Tímto se stává účastník, který v souladu s Herními pravidly a tímto Herním plánem získal v turnaji veškeré herní žetony vypůjčené všem účastníkům v daném turnaji. Umístění ostatních účastníků v turnaji je určeno pořadím, v němž vypadli, tzn. pořadím, v němž prohráli všechny své žetony - na 2. místě je účastník, který vypadl jako poslední, na 3. místě je účastník, který vypadl jako předposlední atd.

Ze závažných provozních důvodů či zásahu vyšší moci či s ohledem na pokročilou denní, resp. noční hodinu či v zájmu zachování pořádku či pro narušení regulérnosti turnaje chováním diváků či opakované porušení Provozního řádu ze strany účastníků či z jiných zvlášť závažných důvodů může herní komisař turnaj předčasně ukončit. V takovém případě je pořadí účastníků v turnaji dáno počtem jejich herních žetonů k okamžiku ukončení turnaje.

Čl. 3 – Výhra

Výhra má peněžitou podobu. Umístění účastníků a výše jejich výher (podílem na úhrnu všech vkladů do daného turnaje v %) bude stanovena v ohlášení turnaje.

Přesnou výši výhry pro jednotlivé účastníky určí herní komisař bezprostředně po ukončení turnaje v souladu s oznámením. Výhry budou účastníkům vyplaceny herním komisařem neprodleně po ukončení turnaje. Nejvyšší možná výhra je dána počtem účastníků a výší jejich vkladů



Příloha 2 - Herní pravidla

Cílem hry je získat veškeré herní žetony ostatních účastníků. Herní žetony získává účastník v dílčích hrách, a to nejsilnější možnou karetní kombinací složenou z 5 společných karet (odkrytých na stole) a dvou Vašich zakrytých karet. Z těchto sedmi karet se počítá pouze 5 karet v nejsilnější karetní kombinaci.

Každý hráč u hracího stolu bude v průběhu hry mít šanci rozdávat a stát se dealerem. Dealer bude označen dealer žetonem (dealer button). Dealer (hráč nebo herní komisař) kontroluje hru v každém případě a ujistí se, že jsou dodržována Herní pravidla. Pozice dealera se po každé dílčí hře posune na dalšího hráče směrem doleva (ve směru hodinových ručiček).

Dealer nesmí ohlašovat, nebo nijak jinak zjišťovat jaké možné karty hráči mají (měli), nebo jaké si myslí, že mají (měli).

V Texas Hold'em pokeru je nutné před začátkem dílčí hry vložit do dílčí hry 2 povinné (nevratné) sázky: malou sázku (Small blind) a velkou sázku (Big blind). Small blind umístí na stůl první hráč nalevo od dealera, big blind druhý hráč zleva od dealera.

Small blind a Big blind jsou vloženy do dílčí hry před zamícháním karet a sejmutím karet.

Jestliže hráč na pozici příštího Small blindu je vyřazen, v následující dílčí hře je umístěna pouze pozice Big blindu a Small blind je vynechán.

Jestliže budoucí Big blind je vyřazen, Big blind musí být vložen hráčem následujícím po hráči vyřazeném.

Jestliže budoucí dealer je vyřazen, dealer button zůstává na prázdné pozici a předchozí hráč rozdává znovu.

Small blind je 50% Big blindu. Big blind určuje minimální možnou sázku v průběhu dílčí hry.

Každému hráči jsou rozdány 2 (zakryté) karty, první karta je rozdána hráči na pozici Small blind, poslední karta je rozdána Dealerovi. Každý hráč obdrží nejdříve jednu kartu, poté kartu druhou.

Hráči, kteří nejsou na pozicích blindů, se dílčí hry zúčastnit nemusí, pokud nechtějí. To znamená, že se dílčí hry neúčastní, dokud nesrovnají nebo nezvýší sázku.

Karty musí být sejmuty před rozdáním. (musí být sejmuty minimálně 5 karet od konce balíčku, snímá aktivní hráč po pravici od dealera; toto neplatí v případě rozdávání herním komisařem).

Karty budou rozdány každé pozici s hracími žetony, i když je hráč při rozdávání nepřítomen. Když je nepřítomný hráč na tahu, jsou jeho karty položeny.

V prvním kole dílčí hry začíná hrát hráč nalevo od Big blindu a má následující možnosti:

- Položit karty (Fold) - hráč položí karty na stůl bez další možnosti pokračování v dané dílčí hře Dorovnat (Call) - hráč vloží do hry žetony (chips) ve stejné hodnotě jaký je Big blind, nebo jaká je navýšená hodnota sázky.
- Zvednout sázku (Raise) - hráč může libovolně navýšit sázku (minimálně však o dvojnásobek předešlé sázky).

Po odehrání jednotlivého hráče, se dílčí hra přesouvá na dalšího hráče (ve směru hodinových ručiček), který má stejné možnosti. V případě, že nikdo z hráčů nenavýší sázku, kolo uzavře Big blind (**Checkem**). Hráč nezvyšuje sázku a pokračuje v dílčí hře. V případě zvednutí sázky (Raise), musí postupně všichni hráči, kteří chtějí pokračovat v dílčí hře, sázku alespoň dorovnat, případně ještě zvýšit (Re-raise). Kolo sázek končí dorovnáním navýšené sázky všemi hráči, kteří chtějí pokračovat v dílčí hře. Po konci každého kola dealer přesune všechny sázky (žetony; chips) doprostřed stolu - do banku.

Jestliže jsou všechny sázky dorovnané, může začít další kolo dílčí hry.

- Jestliže hráč vhodí sázku do banku a jeho sázku nelze jednoznačně vyčíslit, rozhodne herní komisař dle situace, či tato sázka propadá do banku.
- Jestliže hráč vsadil all-in a má víc než Big blind, ale méně než minimální Raise, mohou ostatní aktivní hráči tento all-in pouze dorovnat anebo zvednout o minimální sázku. Tuto možnost mají všichni hráči.
- Jestliže hráčův all-in je méně než Big blind, ostatní hráči mohou tento all-in dorovnat, nebo sázku zvýšit či mohou karty položit.

Ve druhém kole dílčí hry Dealer odloží (spálí) první zakrytou kartu z balíčku (tzv. **burn card**) a vyloží 3 společné odkryté karty na stůl (**Flop**). V tomto kole dílčí hry začíná hrát hráč na pozici Small blind a má možnost:

- Check - zdržet se sázky a pokračovat v dílčí hře
- Bet - vsadit
- Fold - položit karty
- Raise - zvednout sázku
- Call - dorovnat sázku (pokud předtím někdo z hráčů sázku zvedl)

Toto kolo dílčí hry se opět dokončí dorovnáním sázek a začíná kolo třetí dílčí hry.



Dealer znovu spálí jednu kartu a otočí čtvrtou společnou kartu (**Turn**), následuje další kolo sázek probíhající stejným způsobem jako kolo druhé.

Ve čtvrtém kole dílčí hry dealer znovu spálí jednu kartu a otočí pátou, poslední společnou kartu (**River**). Následují poslední kola sázek. Jestliže jsou všechny sázky dorovnány, hráči ukazují své karty (Show down). Začíná hráč, který v tomto kole jako první zvedl sázku. V případě, že nikdo v posledním kole sázku nezvedl, karty začíná ukazovat první hráč nalevo od dealera a následují hráči ve směru hodinových ručiček. Jestliže některý z hráčů, který karty vyložil před Vámi, má silnější karetní kombinaci než Vy, karty už ukazovat nemusíte. Obě karty jsou ukázány najednou. Vyhrává hráč s nejsilnější karetní kombinací a bere bank. Jestliže více hráčů má stejně silnou karetní kombinaci, bank se mezi ně dělí rovným dílem.

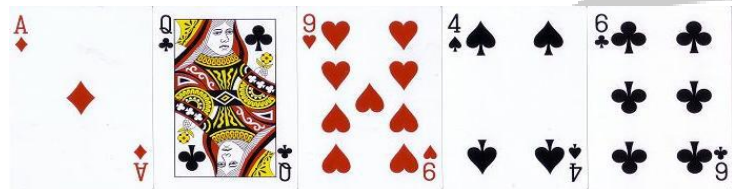
- Jestliže při dělení výhry mezi hráče je lichá hodnota herního žetonu, tento žeton jde prvnímu hráči po levici od dealera. Herní žetony musí být rozděleny do nejmenších hodnot aktuálně používaných v dílčí hře.
- Hráč musí odkrýt obě karty před rozdělením výhry. Pokud odkrýje pouze jednu kartu a druhou odhodí, nemá tento hráč nárok na výhru a výhra se přesouvá na hráče s další nejlepší herní kombinací.
- Jestliže se hráč nevrátí na své místo, budou jeho blindy vkládány do dílčí hry do doby, než se stůl rozsadí. Poté budou jeho žetony odebrány ze hry herním komisařem a hráč ve hře končí. V případě posledních dvou stolů se hráč už nemůže do hry vrátit.
- Všichni hráči obdrží na začátku hry stejnou hodnotu hracích žetonů.
- Určení pořadí u finálového stolu bude určeno vylosováním nebo rozdáním karet. Nejvyšší karta Eso znamená pozici dealera, poté se hráči usadí ke stolu v příslušném pořadí karet.
- Jestliže jsou povinné sázky vloženy a časomíra určí zvýšení sázek, vložené sázky pro tuto dílčí hru již zůstávají.
- Jestliže více hráčů na bodovaných pozicích vypadne ve stejné dílčí hře, více bodů získá hráč, který měl v této hře větší stack.
- Jestliže hráč vloží do dílčí hry větší hodnotu žetonu, než je třeba k dorovnání předchozí sázky, bez verbálního upozornění "Raise", je toto vnímáno pouze jako dorovnání sázky a rozdíl je vrácen.
- Jestliže hráč vloží větší hodnotu žetonů než je minimální sázka, je tato hodnota vnímána jako - bet, sázka.
- Bonusové karty mohou být použity pouze na turnaji, ve kterém byly vydány.
- Hráč může obdržet pouze jednu bonusovou kartu v jednom ligovém kole.
- Bonusová karta může být použita kdykoliv během ligového kola, výjima situace, kdy je hráč aktivně ve hře (drží v ruce karty).
- Bonusová karta je nepřenositelná na jiné hráče.
- Všichni hráči, kteří setrvají ve hře do 1. přestávky mohou obdržet "chip-up" (bonusové žetony předem stanovené hodnoty).
- Před začátkem turnaje se hráči mohou informovat o plánované časové struktuře hry a zvyšování sázek.
- Hráči ve hře budou přesouváni k dalším stolům podle průběžného vyřazování ostatních hráčů ze hry.
- Herní komisaři usadí hráče efektivně ke stolům tak, aby byl zachován duch fair play.
- Hráči přesunuti k novému stolu budou usazeni na stejnou, nebo lepší pozici - nebudou znevýhodňováni.
- Pokud by byl z nedostatku volných míst přesunutý hráč usazen na pozici Small nebo Big blind, může si sám zvolit, zda dílčí hru bude hrát, nebo zda vynechá a počká na dílčí hru, kdy bude dealerem.
- Rozhodování při předem nevyjasněných situacích:
- Pokud při dílčí hře nastane situace, na kterou Herní pravidla předem nepamatují, ujímá se vyhodnocení situace herní komisař. Ten zváží veškerá dostupná fakta a v duchu fair play rozhodne.



Výherní kombinace

Jestliže dva nebo více hráčů mají stejně silnou výherní kombinaci, dělí se bank mezi ně rovným dílem. Toto jsou výherní kombinace seřazeny od nejslabší po nejsilnější:

Nejvyšší karta – High card:



Nejnižší možná karetní kombinace (žádná) - počítá se pouze nejvyšší karta. V tomto případě je to pikové eso, které přebíjí K, Q, J, v případě dvou a více hráčů se stejnou nejvyšší kartou, rozhoduje druhá karta (kicker - další karta která rozhodne), jestliže se shodují hodnoty i druhých karet, bank se mezi tyto hráče dělí.

Pár — Pair:



Dvě karty stejné hodnoty, hráč s vyšším párem vyhrává. Jestliže dva nebo více hráčů mají stejně vysoký pár, znovu rozhoduje kicker.

Dva páry - Two pairs:



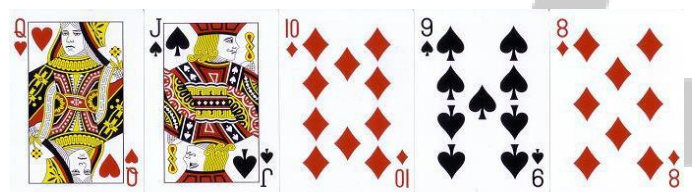
V tomto případě dvě sedmičky a dvě J., v případě shodných kombinací vyhrává vyšší pár, jestliže je vyšší pár shodný rozhoduje nižší pár, jestliže jsou oba páry stejné, rozhoduje poslední karta (kicker).

Trojice - Three of a kind:



Tři karty stejné hodnoty, vyšší trojice vyhrává. Jestliže je trojice stejné hodnoty rozhoduje kicker.

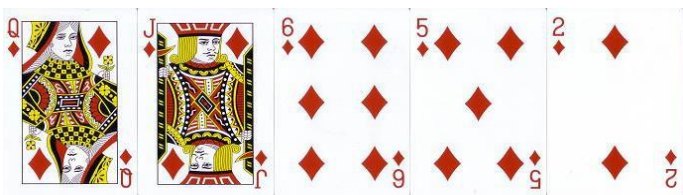
Postupka — Straight:



Pět karet různé barvy po sobě následujících, vyhrává postupka zakončená vyšší kartou.

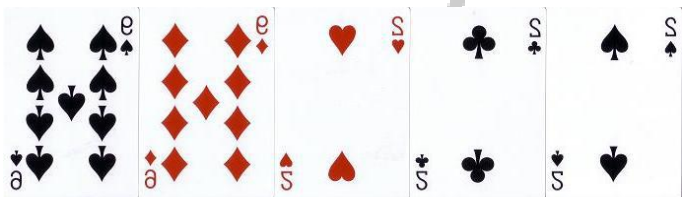


Barva – Flush:



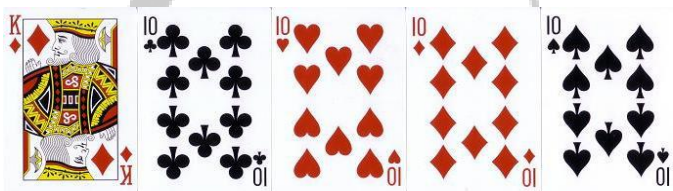
Pět karet ve stejné barvě. Pokud mají 2 hráči 5 karet ve stejné barvě, vyhrává ten z nich, jehož kombinace obsahuje kartu vyšší hodnoty.

Full House



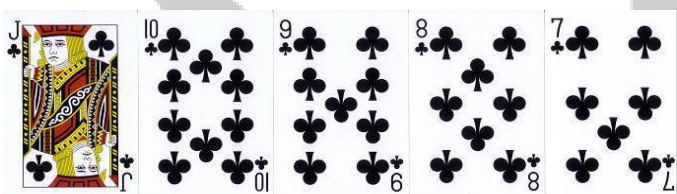
Jedna trojice a jeden pár. Při shodných kombinacích jako první rozhoduje hodnota trojice, poté hodnota páru.

Poker – Four of a kind:



Čtyři karty stejné hodnoty, vyšší čtveřice vyhrává. Jestliže dva hráči mají stejnou čtveřici, opět rozhoduje kicker – v tomto případě pátá karta.

Postupka v barvě – Straight flush:



Pět karet stejné barvy po sobě následujících, vyhrává postupka zakončená vyšší kartou.

Královská barva – Royal flush:



Nejvyšší výherní kombinace, postupka k esu ve stejné barvě.



Nesrovnalosti:

V případě, že dojde při rozdávání omylem k otočení první nebo druhé rozdávané karty, rozdává se znovu. Karty jsou znovu zamíchány a sejmuty. Když k této chybě dojde při rozdávání dalších karet, rozdávání pokračuje. Po dokončení rozdávání, dealer nahradí otočenou kartu první kartou na vrchu balíčku a otočená karta je použita jako první spálená karta. Otočenou kartu si hráč nesmí ponechat. Jestliže je otočena více než jedna karta, rozdávání se opakuje.

Jestliže dealer omylem rozdá prvnímu hráči extra kartu, je tato karta vrácena do balíčku a použita jako karta spálená. Jestliže dealer rozdá víc, než jednu extra kartu jde o misdeal a rozdávání se opakuje.

Jestliže **Flop (první tři společné karty)** obsahuje více karet, musí se tyto karty vrátit do balíčku a ten poté musí být znovu zamíchán a vyložení se opakuje. Toto platí, i když je zřejmě jasné, která karta byla otočena navíc.

Flop musí být rozdán znovu, jestliže:

- je vyložen před ukončením kola prvních sázek;
- obsahuje více karet než má;
- dealer zapomene spálit kartu;
- dealer spálí víc jak jednu kartu;

karty je třeba znovu zamíchat.

Když dealer omylem otočí čtvrtou společnou kartu před ukončením sázek, je tato karta vyjmuta z dílčí hry, a to i v případě, že hráč nebo hráči, kteří jsou nebo budou teprve hrát, karty položí. Dealer spálí a otočí další kartu, jejíž pozice původně měla být na pátém místě. Po dokončení sázek v tomto kole dealer znovu zamíchá balíček i s kartou, která byla odebrána z dílčí hry, ale bez spálených a vyložených karet. Dealer pak zamíchá a sejme balíček a rozdá pátou poslední kartu bez předchozího spálení karty. Jestliže je tato pátá karta otočena předčasně, karta se znovu vrací do balíčku, který je pak opět zamíchán.

Jestliže dealer omylem rozdá jednu extra kartu prvnímu hráči (po rozdání dvou karet všech hráčům), je tato karta vrácena na vrch balíčku a je použita jako první spálená karta. Jestliže dealer rozdá více než jednu extra kartu, je toto považováno za špatné rozdání a rozdává se znovu.

Jestliže je v balíčku nalezena otočená karta, je tato karta ukázána všem hráčům a odložena, další karta bude použita za tuto otočenou kartu.

Jestliže dva nebo více hráčů zahrají po chybě správně a ve svém pořadí, dílčí hra dále pokračuje, jako kdyby chyba nevznikla (je zahráná).

Jestliže je karta poškozena, je vyměněna herním komisařem po ukončení hraného kola, před všemi hráči a na stole.

Jestliže hráč zahraje mimo svůj tah, platí tato pravidla:

- Sázka nebo její slovní vyjádření je staženo;
- Hráč na tahu pokračuje v dílčí hře (check, bet, fold);
- Jestliže hráč, který je na tahu, nezvýší sázku, ale pouze stojí check, potom hráč, který hrál mimo svůj tah, musí stát (check) také, jestliže některý další hráč sázku zvedne (bet), potom ostatní hráči mají standardní možnost (call, raise, nebo fold), a to včetně hráče, který zahrál mimo svůj tah.
- Jestliže hráč, který měl hrát první, vsadí méně nebo stejně jako hráč mimo svůj tah, může tento hráč pouze srovnat sázku (call) nebo karty položit (fold).
- Jestliže hráč, který měl hrát první, vsadí více než hráč, který hrál mimo svůj tah, má hráč tyto možnosti: call, raise nebo fold.



Herní Etiketa

Hra se považuje za společenskou akci a účastníci jsou povinni ji hrát v souladu se zásadami slušného chování. Hráč, který opakovaně porušuje níže stanovenou etiketu, narušuje průběh hry, bude napomenut, případně vyloučen z ligového kola nebo i celé Ligy.

Základní etiketa:

- Buď zdvořilý.
- Mluv slušně - nenadávej.
- U stolu mluv pouze v jazyce, kterému rozumí všichni spoluhráči.
- Když vyhraješ, buď skromný.
- Zdrž se kritizování dalších hráčů ve hře.
- Neruš hráče, kteří právě hrají, zbytečnými slovními výlevy.

U stolu:

- Rozumně si srovnej svůj prostor na stole.
- Měj všechny své herní žetony na stole, aby na ně všichni hráči viděli.
- Nepodávej jiným hráčům karty ani herní žetony.
- Neměj herní žetony na stole tak, aby bránily rozdávání či ve výhledu na karty.
- Herní žetony na stole jsou nepřenositelné na další hráče.
- Chraň své karty, aby je nikdo jiný neviděl.
- Nechávej karty na stole, držení karet mimo stůl není dovoleno.

Při hře:

- Hraj rychle, jak umíš - nezdržuj.
- Povinností každého hráče je nenarušovat a nezdržovat průběh hry. Hraj, když je na tobě řada a nehraj mimo pořadí.
- Hráč nebo kdokoli zúčastněný by se vždy měl zdržet komentářů, které by mohly nečestně narušit průběh hrané hry.
- Nekomentuj karty, které si právě odhodil - položil.
- Když karty jednou položíš, zůstávají položené, i pokud jsi je položil omylem.
- Nikdy neprohližej položené karty, jak při hře, tak ani po vyložení karet.

Při sázení:

- Nevhazuj herní žetony do banku, ale vkládej je.
- Nedělej tzv. String bet - postupné přiřazování nebo přidávání žetonů - v momentě zvedání sázky.
- Slovně oznam své počínání, aby všichni hráči věděli tvůj záměr.
- Herní žetony a odhozené karty umíst'uj rozumně směrem k dealerovi, abys mu zjednodušil manipulaci.
- Když pokládáš své karty, polož je směrem k dealerovi a to tak, aby při odhození karet nebyla možnost jejich přetočení či odkrytí dalším hráčům.
- Neukazuj žádnou kartu až do závěrečného odkrytí karet, kromě případu, kdy všichni hráči vsadili all-in a další sázky tudíž nejsou možné.

Při závěrečném odkrytí karet

- Ukaž své vítězné karty rychle. Neumožni svému protihráči si myslet, že vyhrál, když víš, že to tak není.
- V případě výhry hráče bez vyložení karet (flop, turn, river) se karty nedovykládají („co by přišlo, kdyby a kolik bych vsadil a vyhrál“) není možné.
- Ukaž obě karty najednou.

Dodržuj tyto zásady s nejlepším uvědoměním si hry a užij si přátelskou atmosféru, kterou ti Česká pokerová liga nabízí.